**УЧЕБНЫЙ ПЛАН**

дополнительной профессиональной программы повышения квалификации

**«Цифровые навыки и компетенции специалиста учреждения культуры»**

**Цель ДПП ПК –** совершенствование компетенций специалиста учреждения культуры, необходимых для осуществления деятельности в условиях цифровой трансформации общества.

**Категория слушателей:** специалисты учреждений культуры.

**Трудоемкость программы**: 36 академических часов.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Наименование и содержание**  **учебного модуля, темы** | **Обязательные учебные занятия, час.** | | | | Самостоятельная  подготовка | **Фомы аттестации** |
| Всего часов | Лекции | Практические занятия | Другие виды |
| Модуль 1. [Цифровые инструменты и сервисы для специалиста учреждения культуры](https://stepik.org/course/56395) | 36 | 8 | 16 | 2 | 12 |  |
| Интро: мотивационные установки и погружение в атмосферу курса (тренинг). Правила поведения на курсе | 2 |  |  | 2 |  |  |
| Тема 1.1. Цифровая трансформация общества. Государственные программы и проекты РФ. Национальный проект «Культура», Федеральный проект «Цифровая культура» | 4 | 4 |  |  |  |  |
| Тема 1.2. Разработка и создание эффективной презентации. Виды, структура и оформление презентации. Ресурсы для создания презентаций | 5 | 1 | 2 |  | 2 |  |
| Тема 1.3. Онлайн-инструменты для развития мотивации и рефлексии детей и молодежи | 7 | 1 | 4 |  | 2 |  |
| Тема 1.4. Геймификация и игровые технологии | 7 | 1 | 2 |  | 4 |  |
| Тема 1.5. Мобильные устройства в культурно-просветительских и информационных мероприятиях | 7 | 1 | 4 |  | 2 |  |
| Итоговая аттестация | 4 |  | 4 |  |  | Зачет |
| **ИТОГО** | **36** | **8** | **16** | **2** | **12** |  |