

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН

дополнительной профессиональной программы повышения квалификации

### «Основы компьютерной графики и мультипликации»

**Цель:** формировать основные навыки по созданию, модификации и сопровождению мультимедийных технологий, графики и мультипликации в деятельности образовательных организаций и учреждений сферы искусств и культуры.

**Категория слушателей:** специалисты учреждений культуры, преподаватели

**Трудоемкость программы:** 24 академических часа.

Наименование и содержание учебного модуля	Обязательные учебные занятия, час.				Самостоятельная подготовка	Формы аттестации
	Всего часов	лекции	Практические занятия	Другие виды		
<b>Модуль 1 «Комплексный подход к мультимедиа технологиям в учреждении культуры»</b>	10	6			4	
Тема 1.1 Новые медиа и цифровые технологии в культурно образовательной практике	4	2			2	
Тема 1.2 Проблемы внедрения мультимедийных технологий в учреждения культуры. Особенности работы с различной целевой аудиторией	6	4			2	
<b>Модуль 2 «Работа с аудио и видеоматериалами»</b>	12	6	4		2	
Тема 2.1 Создание аудио, видео файлов с определенной тематикой и периодичностью	4	2			2	
Тема 2.2 Редактирование видео: применение эффектов, добавление текста, монтаж	4	2	2			
Тема 2.3 Работа со звуком: обработка, запись, звуковое сопровождение	4	2	2			
<b>Итоговая аттестация</b>	2			2		тестирование
<b>Итого</b>	<b>24</b>	<b>12</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>6</b>	