

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

дополнительной профессиональной программы повышения квалификации «Нейросети: практическое применение в деятельности учреждений культуры»

Цель – развитие компетенций специалистов учреждений культуры в области практического применения нейросетевых технологий для автоматизации рабочих процессов, повышения качества предоставляемых услуг, создания инновационных продуктов и решений, а также эффективного управления и планирования культурно-массовых мероприятий.

Категория слушателей: руководители, заместители руководителей, специалисты учреждений культуры и искусства, преподаватели среднего профессионального и дополнительного образования детей.

Трудоемкость программы: 36 академических часов.

Наименование и содержание учебного модуля	Обязательные учебные занятия, час.				СРС	Форма аттестации
	Всего часов	лекции	практические занятия	другие виды		
Модуль 1. Введение в искусственный интеллект	6	4			2	
Тема 1.1. Области применения нейросетевых технологий в учреждениях культуры. Краткий обзор современных инструментов и платформ	6	4			2	
Модуль 2. Практика работы с текстовыми нейросетевыми моделями	16		12		4	
Тема 2.1. Создание текстовых материалов для культурных событий. Примеры использования: анонсы, пресс-релизы, тексты выставок	5		4		1	
Тема 2.2. Нейросеть для создания информационных материалов. Работа с большими языковыми моделями. Создание описательных текстов, новостей, отчетов. Подготовка аналитических обзоров культурных мероприятий	5		4		1	
Тема 2.3. Автоматизация написания документов. Генерация распорядительных документов:	3		2		1	

приказы, распоряжения. Планы мероприятий, дорожные карты. Шаблоны и автоматизация рабочих процессов						
Тема 2.4. Анализ данных и создание отчетности. Применение нейросетей для анализа посещаемости, обратной связи, статистики мероприятий. Оценка эффективности мероприятий. Разработка критериев оценки качества мероприятий. Использование полученных данных для улучшения работы учреждения	3		2		1	
Модуль 3. Генерация голосовых сообщений и озвучивание	12		8		4	
Тема 3.1. Работа с синтезаторами речи. Создание аудиоматериалов	3		2		1	
Тема 3.2. Музыкальные возможности нейросетей	3		2		1	
Тема 3.3. Нейрогенерация изображений, презентаций и мультимедиа	3		2		1	
Тема 3.4. Идеи проектов и креативные решения	3		2		1	
Итоговая аттестация	2			2		
Итого:	36	4	20	2	10	